

*PROGRAMACIÓN*  
*EXPRESS PARA*  
*EMPREENDEDORES*

//WORKSHOP

## Modalidad

Blended: talleres presenciales y contenidos y actividades online.

## Duración

6 encuentros de 2 horas cada uno distribuidos a lo largo de 3 semanas.

## Dedicación

6 horas a la semana (70% presencial y 30% on demand).

## Temas

Panorama web y mobile. Tecnologías disponibles (infraestructura, programación y software de terceros). Opciones de mercado. Ciclo de vida de un desarrollo tecnológico. Presupuesto en tiempo. Roles en un equipo.

## Acerca de este workshop

En 6 encuentros conoceré qué hacen los equipos de desarrollo, su funcionamiento y tiempos sin la necesidad de aprender a programar.

## Contenidos

### Semana 1

Obtendrás un vistazo al panorama general del mundo web y mobile. Se desmitificará los tecnicismos tecnológicos. Se explicarán problemáticas y realidades desde un punta de vista técnico pero con lenguaje cotidiano.



Leyendo

Artículo: "Equipos de desarrollo: Perspectiva del desarrollador y del dueño de producto"



Leyendo

Artículo: "Desmitificando la programación y haciéndola más amigable"



Sesión presencial

Desmitificando la tecnología 1: Programación









Sesión presencial

Desmitificando la tecnología 2: Management

**Semana 2**






Aprenderás qué tecnologías están disponibles y para qué sirven. Infraestructura (hostings, base de datos, servers). Programación (lenguaje, paradigmas). Software de terceros y API.

En esta semana también conocerás las diferentes opciones de desarrolladores en el mercado teniendo en cuenta las necesidades. FFF. Pequeño o gran estudio de desarrollo. Freelance nacional e internacional

-  Leyendo      Documento: "Resúmen de tecnologías disponibles, sus fuerzas y debilidades"
-  Leyendo      Artículo: "What, How, Why, When: Choosing your support and infrastructure technology."
-  Video      [What is the best programming language for your startup?](#)
-  Sesión presencial      Tecnologías disponibles
-  Sesión presencial      Opciones de mercado para llevar adelante el desarrollo
-  Trabajo aplicado      Estrategia y plan general de desarrollo

**Semana 3**

Conocerás el ciclo de vida y los tiempos de un desarrollo tecnológico. Diseño, desarrollo, producción, validación, verificación. Scrum (etapas, sprints, release) También conocerás los diferentes roles de un equipo. Desarrollador (lead, Ssr, Jr., pasante), quality assurance (manual, automatizado, caja negra, caja blanca, caja gris), scrum master, product owner, diseñador UI, diseñador UX, product manager.

-  Leyendo      Documento: "Agile Development: Roles, Elements, Rituals and Goals"
-  Leyendo      Documeto: "Software development life-cycle"
-  Video      [What is Agile?](#)
-  Video      [Introduction to Scrum - 7 minutes](#)
-  Video      [Agile Team Roles](#)



Video

[Software Development Lifecycle in 9 minutes!](#)

Sesión presencial

Roles de un equipo de desarrollo



Sesión presencial

Ciclo de vida de un desarrollo tecnológico



Trabajo aplicado

Presupuesto y planeamiento de desarrollo corto